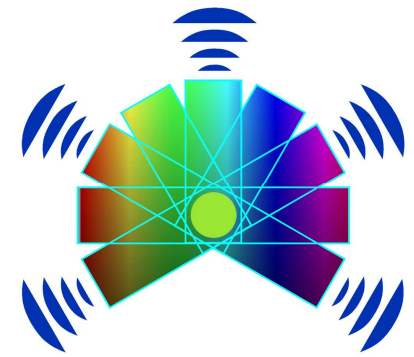




**Dipartimento di Fisica
Università di Bologna**

23 Maggio 2011



**I mestieri del fisico:
Un fisico nel mondo dei brevetti e
del trasferimento tecnologico**



RONCUZZI&ASSOCIATI
Proprietà Industriale ed Intellettuale



Chi sono: Luca Signorini, nato in Ancona 16/7/1977

Professione: Consulente in brevetti (italiano, RSM, Europeo)

Formazione:

- Laurea in Fisica presso UNIBO (1996-2001)

indirizzo fisica della materia

argomento di tesi di laurea: **nanomateriali per applicazioni magnetiche**

- Dottorato di Ricerca in Fisica presso UNIBO e Università di Parigi 6 (2002-2004)

argomento di tesi di dottorato: **Caratterizzazione con tecniche di luce di sincrotrone di nanomateriali per applicazioni magnetiche**

- Post-Dottorato presso L-Ness – centro di eccellenza sulle nanotecnologie di Politecnico di Milano e Bicocca. (2005)



Nel 2006 per motivi familiari e congiunturali sono costretto ad abbandonare la ricerca accademica

Capacità maturate nei miei studi di fisico:

- Solida cultura scientifica e tecnologica di base
- Capacità di analisi e di *problem solving*
- Capacità di lavorare in squadra
- Buon metodo di studio
- Conoscenze approfondite di spettroscopia e analisi materiali, criogenia, impianti di sensori, impianti di pompaggio



Cosa può fare un fisico che si dedica al mondo dei Brevetti e del trasferimento tecnologico?

- Consulente o mandatario in brevetti **(IO)**
- Esperto brevettuale interno alle aziende
- Esaminatore brevettuale
- Consulente in innovazione e trasferimento tecnologico



Cosa è un brevetto?

È un titolo di proprietà industriale che conferisce al proprio titolare la possibilità di attuare in esclusiva un'invenzione (monopolio legale)

Cosa è un'invenzione?

Un'idea che risolve un problema tecnico in modo "economicamente" vantaggioso

Perché è importante un brevetto:

- è un titolo registrato che può essere trattato economicamente (venduto, dato in licenza, ecc.)
- conferisce un vantaggio competitivo enorme rispetto ai concorrenti



Requisiti di Brevettabilità:

- Novità
- Altezza inventiva (non-ovvietà)
- Carattere industriale
- Sufficiente descrizione
- Liceità

Durata massima di un brevetto:

- 20 anni per le invenzioni industriali
- 10 anni per i modelli di utilità



Cosa si può brevettare?

- Un prodotto
- Un metodo o un apparato di produzione
- Qualsiasi processo dotato di carattere tecnico
- l'uso di un prodotto o di un processo determinato

Cosa non si può brevettare?

- Le scoperte scientifiche ed i metodi matematici
- I giochi e le attività intellettuali
- Il software (puro)
- I metodi di Business
- Le presentazioni d'informazioni
- I metodi terapeutici e di trattamento del corpo umano



Cosa fa un consulente in brevetti?

- Aiuta l'inventore (privato o azienda) ad individuare e sviluppare un concetto inventivo
- Esegue studi e ricerche brevettuali per inquadrare un concetto inventivo nel rispettivo settore tecnologico di riferimento
- Cura le procedure di brevettazione per ottenere per il proprio cliente un diritto di esclusiva
 - scrive domande di brevetto
 - gestisce il contraddittorio con l'esaminatore
- Fornisce supporto tecnico-legale al proprio cliente in caso di contraffazione di un brevetto



Come nasce un brevetto?

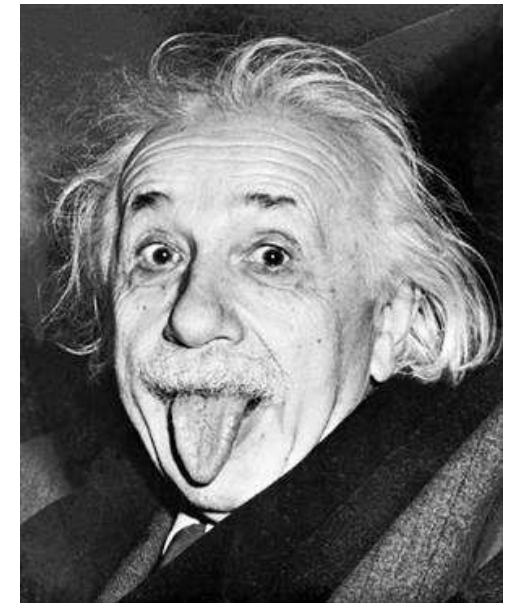
Ecco i protagonisti:



L'inventore



Il consulente



L'esaminatore



Come si diventa Consulente in Brevetti?

Tirocinio professionale di 2-3 anni per apprendere:

- tecniche di indagine brevettuale,
- redazione di testi brevettuali,
- gestione del rapporto con gli esaminatori nazionali/internazionali,
- redazione di memorie tecnico-legali
- gestione dei rapporti con i clienti e le aziende

Superamento di:

- Esame di Stato Italiano per entrare nell'ordine dei Consulenti in Proprietà Industriale
- Esame di qualificazione Europea (EQE) per entrare nella lista dei mandatarî abilitati di fronte all'Ufficio Europeo dei Brevetti.



Perché il consulente in brevetti è un lavoro interessante?

- è un lavoro sempre vario in cui ci si confronta con problemi e tecnologie sempre diverse
- Permette di entrare in contatto con le aziende maggiormente dinamiche ed innovative
- è un lavoro intellettualmente stimolante che richiede competenze tecniche e creatività
- È un lavoro con possibilità di crescita professionale ed economica



Le altre figure professionali del mondo dei brevetti:

- Esperto brevettuale interno alle aziende
- Esaminatore brevettuale
- Consulente in innovazione e trasferimento tecnologico

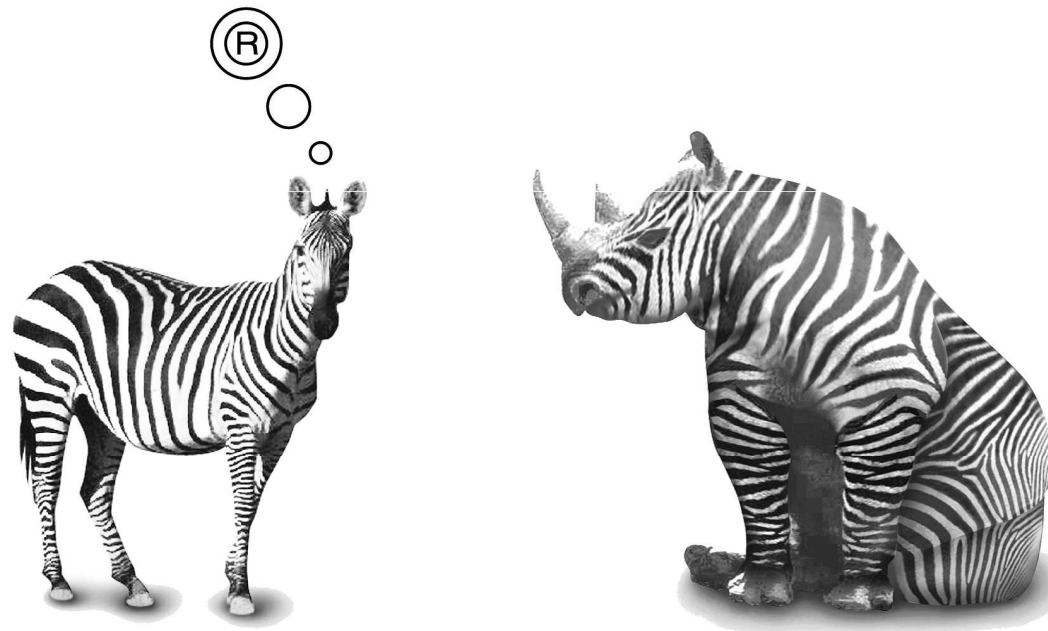


Proprietà Industriale

- Brevetti
- Modelli di Design
- Marchi
- Varietà vegetali
- Topografie dei prodotti a semiconduttori
- Segni distintivi diversi dal marchio registrato
- Informazioni aziendali riservate
- Indicazioni geografiche
- Denominazioni di origine



Grazie per l'attenzione.



Nessuna tutela?
Peccato!